

Communication Access Programming Language (CAPL)

Dauer:	1 Tag
Zielgruppe:	CANalyzer- und CANoe- Anwender
Voraussetzungen:	Programmierkenntnisse wünschenswert, aber nicht Bedingung

1 Einführung in CAPL (2,0 h)

Ziel:	Darstellung der Einsatzmöglichkeiten von CAPL-Programmen, Vorstellung des Browsers als CAPL-Entwicklungsumgebung
Inhalt:	Einbinden von CAPL-Programmen in CANoe und/oder CANalyzer, CAPL-Features, grundlegende Ereignisprozeduren, Fenster des CAPL-Browsers, Compilieren im Browser, Fehlersuche mit dem Browser, Einbinden von CANdb

2 Features und Funktionen in CAPL (2,0 h)

Ziel:	Überblick über die CAPL-Sprachsyntax an Beispielen. Entwicklung von Programmen zur Analyse und Modellierung von Steuergeräten
Inhalt:	System- und CANcontroller-Prozeduren, Datentypen, Felder, Initialisierung, Kontrollstrukturen, arithmetische und logische Operationen, intrinsische Funktionen, Zugriff auf Botschafts-selektoren, Dateifunktionen

3 Programmentwicklung mit CAPL (2,0 h)

Ziel:	Anwendung der CAPL-Funktionen bei konkreter Aufgabenstellung
Inhalt:	Übungen und Beispiele zu folgenden Themen: Auswerten von Botschaften, Erstellen von Signalstatistiken, Botschaften konfigurieren und senden, Timeout-Überwachung, Gateway, Ansteuern von Steuergeräten, Logging-Funktionen

4 Tipps und Tricks (1,0 h)

Ziel:	Hintergrundinformationen für den Anwender
Inhalt:	Browser-Format vs. Textformat, CAPL-Kontext, Einschränkungen, Attribute bei Botschaften / Signale, Einbinden von CAPL-DLLs

5 Fragen, Anregungen, Wünsche

Ziel:	Klärung offener Fragen und offene Diskussion als Feedback für Vector
--------------	--