

# CANdbLib

## Programmierschnittstelle für den Zugriff auf CAN-Datenbanken

CANdb++ ist ein Datenverwaltungssystem zur Definition und Verwaltung der Kommunikationsbeziehungen in verteilten Steuergeräte-Netzwerken. Für fast alle Kraftfahrzeuge sind bei den betreffenden Herstellern die Kommunikationsmatrizen im DBC-Format verfügbar.

### Eigenschaften und Vorteile

Damit Anbieter von Messsystemen auch die Vorteile von CAN-Datenbanken nutzen können, bietet Vector die Zugriffsbibliothek CANdbLib an. CANdbLib ist ein Entwickler-Lizenzpaket, das aus dem CANdb Editor, der CANdbLib Klassenbibliothek (DLL) sowie fünf Runtime-Lizenzen besteht. Auf Wunsch sind Lizenzpakete mit weiteren Runtime-Lizenzen erhältlich.

### Funktionen

Über die Windows-Dialoge des CANdb Editors lassen sich sehr schnell eigene Datenbanken aufbauen. Die Bibliothek stellt über C++-Klassen Funktionen zur Verfügung, die z.B. in physikalische Werte umgerechnete Signale liefern.

### Anwendungsgebiete

CANdbLib ermöglicht die Interpretation von Messsignalen entsprechend der in der DBC-Datei vorliegenden Beschreibung. Dies ist hilfreich bei der Erstellung von Konvertern, z.B. Erzeugen einer DBC-Datei aus Daten, die in einem anderen – bspw. firmenspezifischen – Format vorliegen.

### Informationsfestlegung

In CANdb++ werden alle für ein Projekt relevanten Informationen festgelegt. Beispielsweise lassen sich neben den CAN-Botschaften auch die darin übertragenen Signale durch ihre Bitposition, Bitanzahl, physikalische Einheit und lineare Umrechnungsformel genau beschreiben.

### Integraler Bestandteil

CANdb++ ist integraler Bestandteil der meisten CAN-Werkzeuge von Vector. CANdb++ erlaubt, Signale aus den CAN-Botschaften zu dekodieren, in physikalische Messwerte umzuwandeln und benutzergerecht darzustellen.

### Lieferumfang

- > CANdb Editor für Windows 9x/NT4.0/2000/XP
- > Windows 9x/NT4.0/2000/XP C++-Klassenbibliothek für Microsoft Visual C++ 6.0
- > Windows 9x/NT4.0/2000/XP C++-Klassenbibliothek für Microsoft Visual C++ 7.0
- > 5 Runtime-Lizenzen

